BAYMAX WALK-A-BOT

ベイマックス・ウォカボット

© DISNEY

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

BAYMAX

たいしょうねんれい　さいいじょう
対象年令：6才以上

●この取扱説明書は必ず保管してください。

ベイマックスの身に着けかた

●本製品は本体が揺れるとセンサーが反応してゲージがたまり、アイテムをゲットします。

正しい身に着けかた

必ずネックストラップを使って
身に着けてください。

身に着けて動いた時に、
本体がたてに揺れる状態に
してください。

本体が体の前面に来るように
身に着けてください。

※イラストはイメージです。

下記の場合、 正しくゲージがたまりません。

●衣服やバッグのポケットに入れて携帯する。
●本体を横向きにしたまま携帯する。
●ネックストラップを使用しないで携帯する。

⚠ 警　告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、6才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注　意（ちゅうい）

●6才未満のお子様の使用はさけてください。●破損のおそれがありますので落とす、ぶつける、振り回すなど、乱暴な遊び（または扱い）をしないでください。●本品のストラップには安全のため一定以上の負荷がかかると分離する機能がついています。●ストラップを指に巻きつけたりしないでください。血が通わなくなり危険です。●ストラップを強くひっぱらないでください。破損のおそれがあります。●万一破損した場合はすぐに使用をやめてください。●本品の分解、改造は危険ですので絶対にしないでください。●本品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの（樹脂製品や家具、ソファーなど）と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●変形や破損（変質）のおそれがありますので、火気に近づけないでください。●コイン型リチウム電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かないところに保管してください。万一、飲み込んだ場合はすぐに医師に相談してください。●保護者のもとで遊ばせてください。

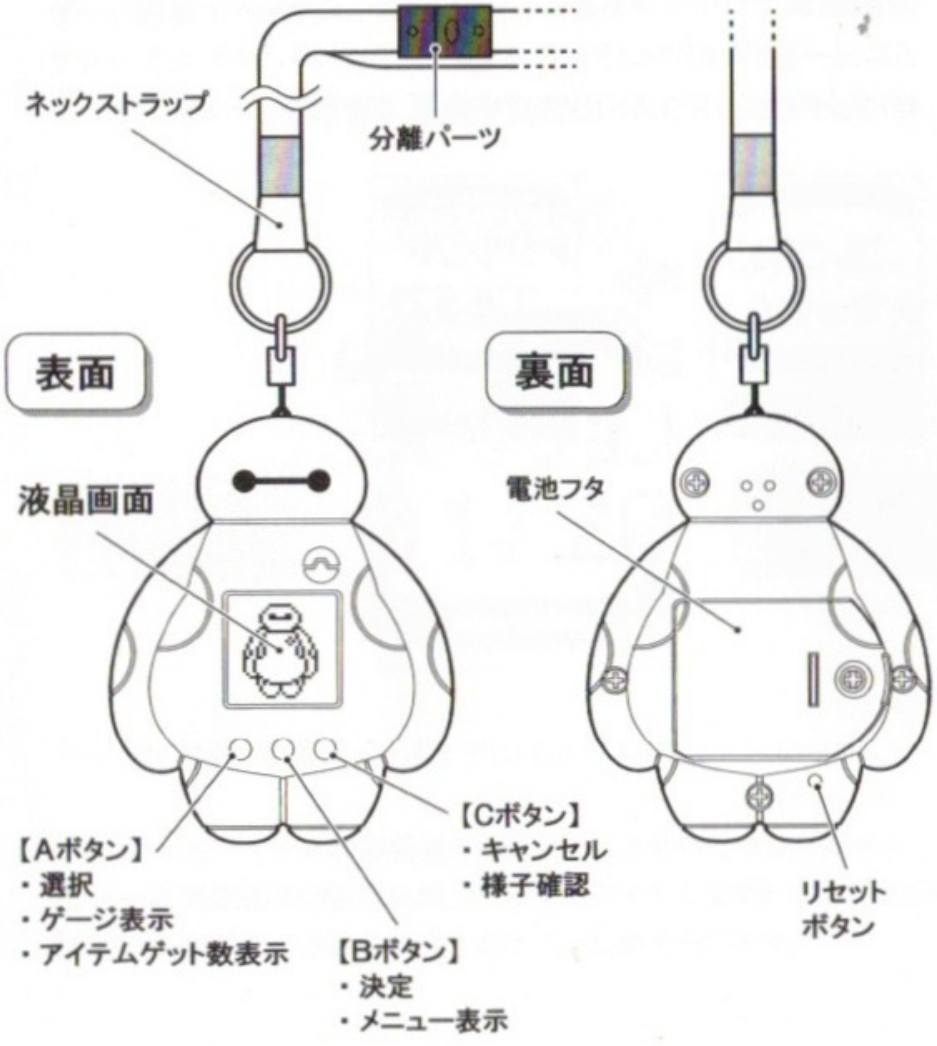
電池を誤使用すると発熱、破裂、液もれのおそれがあります。
下記に注意してください。

a.この電池は、リチウム、有機溶媒など可燃性物質を内蔵しておりますので、充電、ショート、分解、変形、加熱、火に入れるなどしないでください。
b.電池を廃棄する場合及び保存する場合は、テープなどで絶縁してください。
c.⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
d.直射日光、高温、多湿の場所をさけて保管してください。
e.万一、電池からもれた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服についた時は水で洗ってください。
f.誤飲防止の為、電池はお子様の手の届かないところに保管してください。

＜使用上のお願い＞

●ご使用の前に本書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。●梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本体は、非防水のため、絶対に濡らさないでください。●直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には放置、保管しないでください。●本体に水や異物を入れたり、極端に多湿、ほこりの多い場所での使用、放置、保管は避けてください。火災、感電などの原因になります。●シンナーやベンジン、アルコール類などで絶対に拭かないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。●長時間遊ばないときは必ず電池を抜いてください。

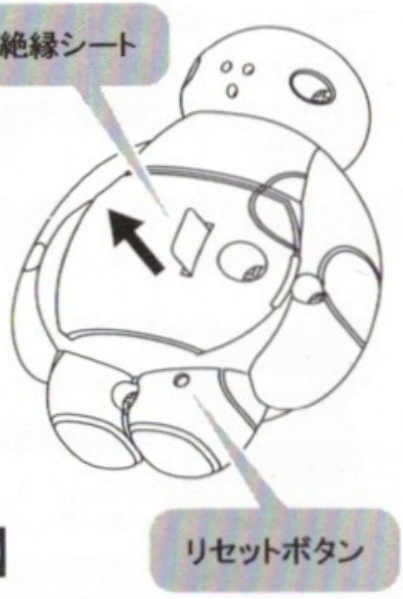
1 本体の説明



2 ベイマックスの起動

本体裏面の
絶縁シートを抜きます。

音が鳴ってオープニングアニメが
再生され、 待機画面
（ベイマックスが歩いている画面）
に切り替わります。



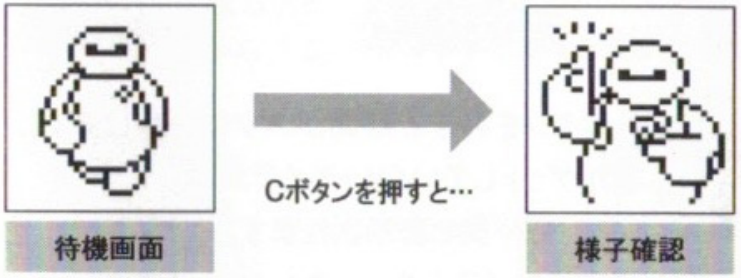
【リセット操作について】

絶縁シートを抜いてもオープニングアニメが再生されない
などの場合は、本体裏面のリセットボタンを先の細い棒
などで押してください。
音が鳴って本体がリセットされます。

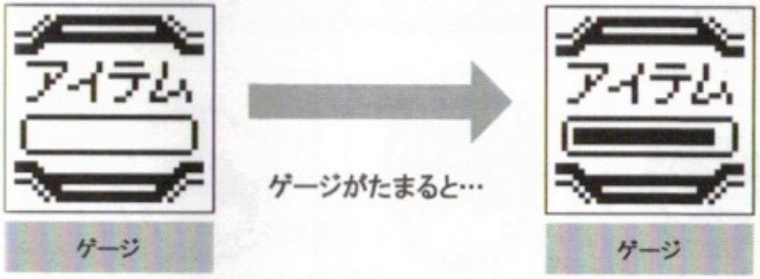
※リセットボタンはとがった棒、 シャープペンシルなどの
芯で強く押さないでください。 破損するおそれがあります。

3 あそびかた

ベイマックスを身に着けた状態で本体が揺れると
ベイマックスのゲージがたまり、アイテムをゲットします。
集めたアイテム数によって、ベイマックスの様子も変わります。



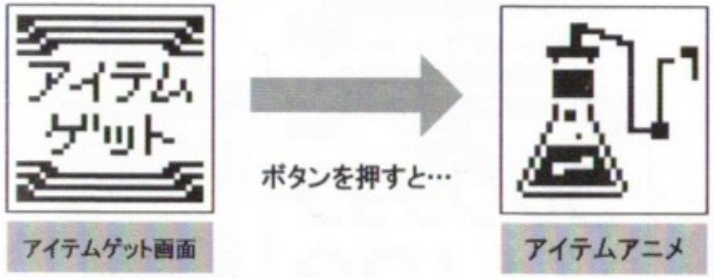
待機画面でAボタンを押すと、
ゲージがどれくらいたまったか確認できます。



ゲージがたまると、アイテムをゲットできます。

4 アイテムゲット

ゲージがいっぱいまでたまると、
アイテムゲットを知らせる画面が表示されます。
この画面でボタンを押すと、ゲットしたアイテムの
アニメを見ることができます。



※アイテムゲット画面のままではゲージはたまりません。

※アイテムゲット画面でボタンを押さないままでいると
自動的にアイテムアニメが再生されます。
アニメ再生後、待機画面に戻ります。

5 コレクション

ゲージ画面でAボタン、またはBボタンを押すと
ゲットしたアイテムのコレクション数を見ることができます。
ゲームの周回数（最大3）も、この画面で確認することができます。

ゲームを周回して全アイテムをゲットしよう！

※ゲットしたアイテムは順番通りに表示されるわけではありません。
※ゲーム周回数の2回目以降、ゲットするアイテムで同じものがあります。
※ゲーム周回数の3回目で全てのアイテムがそろいます。

ゲットしたアイテムは待機画面でBボタンを押して、
メニュー表示⇒「コレクション」から見ることができます。

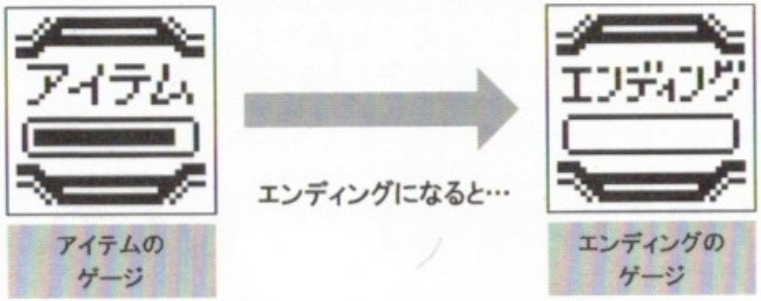
Aボタンを押すと画面がスクロールします。
まだゲットしていないアイテムは
「？」マークで表示されます。
全てのアイテムをコレクションしよう！

**アイテムには、ベイマックスに登場する
キャラクターがたくさん登場します！**

6 エンディング

アイテムを一定数ゲットすると、エンディングになります。
エンディングもアイテムと同じように、
ゲージをためることによって見ることができます。

エンディングになると、ゲージの表示が
「アイテム」から「エンディング」に変わります。

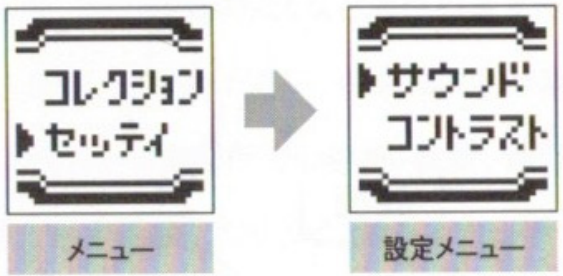


エンディングのアニメも、アイテムと同じように
コレクションで見ることができます。

エンディング後も、アイテムを全てゲットするまで
遊び続けることができます。
※1回のエンディングでは全てのアイテムをゲットできません。

7 設定

待機画面でBボタンを押して、
メニュー表示⇒「セッテイ」から
サウンドとコントラストの設定を変更できます。



●サウンド

サウンドのオン・オフを設定できます。
また、待機画面でAボタンを押しながら
Cボタンを押しても、サウンド設定画面を
表示することができます。

サウンド設定

●コントラスト

画面の濃さを調節することができます。
画面の濃さは3段階で設定できます。

コントラスト設定

【 スリープについて 】

ボタンを操作しない状態で約1分間経過すると、
自動的にスリープに入ります。

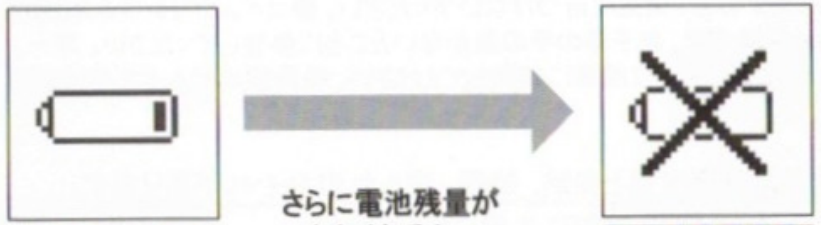
※スリープ状態でもゲージはたまります。
※アイテムゲット画面のみ約10秒経過でスリープに入ります。

8 電池交換

電池の交換は必ず保護者の方が行ってください。

電池が消耗すると、電池残量が少なくなっていることを
知らせる画面が表示されます。
（約3秒経過で自動的にもとの画面に戻ります）

さらに電池残量が少なくなると電池交換画面が表示され、
電池を交換するまで遊べなくなります。



電池残量が
少なくなったことを
知らせる画面
（まだ遊べます）

電池交換画面
（もう遊べません）

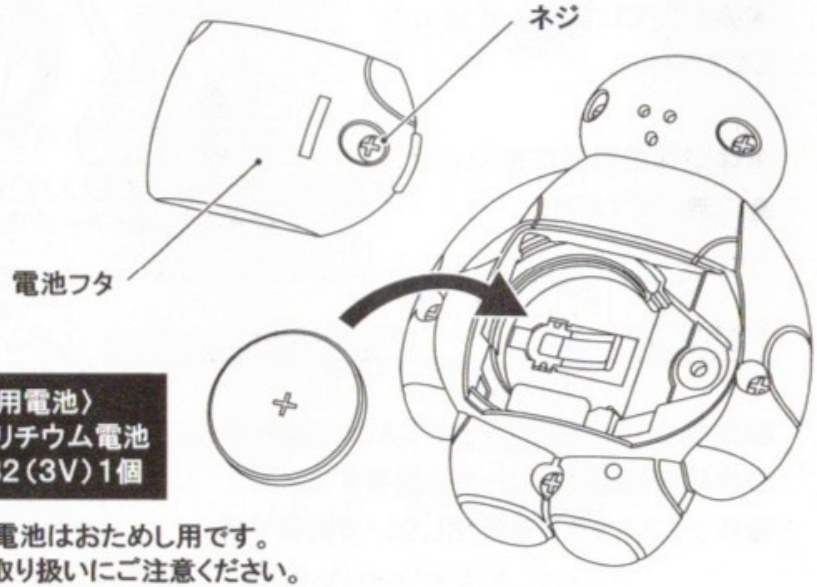
**※電池交換やリセット操作をすると、ためたゲージ、
集めたアイテムがコレクションから全て消えてしまいます。**

1. 電池フタのネジをプラスドライバーで回して
電池フタを開けて下さい。

2. コイン型リチウム電池（CR2032）1個を
図のように⊕が上になるように入れてください。

3. 電池フタを閉じ、 ネジをプラスドライバーで回して
電池フタを閉めてください。

※本体が誤動作した場合はリセット操作を行ってください。



〈使用電池〉
コイン型リチウム電池
CR2032（3V）1個

※付属の電池はおためし用です。
※ネジの取り扱いにご注意ください。

9 こんなときは…

下記のようなときは、リセット操作を行ってください。

- ●液晶画面の表示がくずれる。
- ●ボタン操作をしても画面が動かない。
- ●音が鳴ったまま止まらない。
- ●上記に限らず、画面や音がおかしい。

リセット操作を行っても誤動作が改善しない場合は、
電池を交換してください。